

# Stream 7.04.2023

## 1. Wstęp - jakie są możliwości

- a. Amigi z założenia nie są dobrymi komputerami sieciowymi
  - i. port szeregowy jest wolny (Paula)
  - ii. karty sieciowe na Zorro trudno dostępne i drogie
  - iii. Dopiero OS 3.5 (1999) ma wstępną obsługę sieci (Dla porównania WIn 3.11 w 1993, MacOS 7.5 w 1994)
- b. Do przenoszenia danych używano się dyskietek, ewentualnie Sernet (artykuł na MA/ACS) lub Parnet. Obecnie częstą praktyką są adaptory na PCMCIA
- c. TCP/IP
  - i. Protokół używany do komunikacji sieciowej, obecnie standard, używany wszędzie
  - ii. Same początki - AS225 - stos TCP od Commodore (1990?), miał wbudowany sterownik do A2060/A2065
  - iii. AmiTCP - bsdsocket (początek lat 90)
  - iv. Brak standaryzowanego sposobu na przenoszenie plików analogicznego do SMB czy AFP

## 2. Roadshow

- a. Co to jest?
  - i. Komercyjny stos TCP rozwijany przez Olafa Barthela (kosztuje €25)
  - ii. Ciągłe rozwijany
  - iii. Nazwa od hasła Orsona Wellesa
- b. Narzędzia: ftp, wget, ipf (firewall)
- c. rsh - pokazać serwer, połączyć się do Ami, odpalamy Requestchoice "Dzien dobry" "Smacznej kawusi" OK
- d. Roadie - narzędzie do konfiguracji - przegląd
- e. Jakie są alternatywy
  - i. AmiTCP - wersja 3 darmowa, brak DHCP
  - ii. Miami - płatna, przyjemna w obsłudze, ale nieutrzymywana
  - iii. Genesis - Nakładka na AmiTCP dostarczana z OS 3.9

## 3. Plipbox

- a. Wprowadzenie - co to jest, jak działa, dlaczego jest szybsze niż modem
- b. Podłączenie, jak zasilac, na co uważac
  - i. Kabel MiniUSB, zasilacz od telefonu
  - ii. NIGDY NIE PODPINAĆ/ODPINAĆ NA ŻYWCA!

- iii. Najlepsza sekwencja:
  - 1. włączamy Ami, włączamy PB
  - 2. wyłączamy PB, wyłączamy Ami
- iv. Ułatwiacze – adapter FDD-USB
- c. Konfiguracja w Roadshow
  - i. Pobranie plipbox.device
  - ii. Konfiguracja DEVS:NetInterfaces/Plipbox
  - iii. Notka o DHCP, DNS, etc.
- 4. Kopiowanie plików
  - a. FTP - Przykładowa sesja:

```
ftp ftp.fau.de
passive
dir
cd aminet
# Wpakować się gdzieś, pobrać coś, np. demo/intro/logicOS.zip
```
  - b. HTTP
    - i. Wystawić Way Too Rude
  - c. Amiga Explorer
    - i. Przesyłanie plików
    - ii. Przeglądanie dysku
    - iii. Nagrywanie ADF
  - d. Samba
    - i. Podłączenie do udziału sieciowego
    - ii. Pobrać demo z lokalnego udziału, np. Goon Royale
- 5. Przeglądarki internetowe
  - a. AWeb jako darmowa opcja do podstawowych zastosowań, Mirek Michalak przekompilował z najnowszym AmiSSL
    - i. Pokazać jak działa w praktyce
  - b. IBrowse - komercyjna (\$60 / ~140 PLN) przeglądarka BDB jakości
    - i. Google
    - ii. PPA
    - iii. Pouet
- 6. UHCTools
  - a. Przeszukiwanie Aminetu
    - i. Pokazać aminetsearch, aminetextract
  - b. WHDLoad i WHDownload

- i. Analogicznie, poszukać przez whdownsearch, whdownextract
  - c. Muzyka, dema
    - i. scnsearch np. hologon
  - d. Integracja HippoPlayera
    - i. Odpalić
    - ii. Pokazać tryby wyszukiwania
    - iii. Wyszukać sea knight w modlandzie
- 7. imp3, napisany przez Pawła Nowaka (juen) w ASM
  - a. Ma minimalne wymagania, samoaktualizuje się
  - b. moduły – tryby odtwarzania, rzut okiem na mp3
    - i. Kliknąć mode / never played, odtworzyć coś
    - ii. Pokazać Favs
  - c. czat, przywitać się, napisać coś Omnibot:
  - d. Dysk – odpalić jakąś grę
  - e. Tryb discovery - dema, gry
    - i. Odpalić dowolne demo
- 8. Inne
  - a. wzmianka o IRC – bramka na discorda
  - b. A propos bramek – bramka ChatGPT
  - c. Poczta - dlaczego nie używać (Oauth, nieszyfrowany dysk)
  - d. Mastodon - jest Amidon, ale ma spore wymagania
  - e. BBSy!
    - i. Odpalić DCTelnet, wpiąć się w amigaunderground.com:2300
    - ii. [68ktm.ddns.net:1024](http://68ktm.ddns.net:1024)
- 9. Granie
  - a. BattleDuel
  - b. DynAMlTe