

Stream 2.06.2023

Wstęp

- Pokazujemy maszyny z lat 90 z epoki 68k, okres między Sculley'em i Spindlerem
- O czym będziemy mówić:
 - Sprzęt: BlueSCSI, AirTalk
 - Klasyczne gry
 - Nowy soft - po krótkce
- Prezentacja tego co mamy
 - Performa 475 - prawdziwy '040 @30, enet, BlueSCSI
 - LC III
 - Classic jako model

Co potrzebujemy żeby uruchomić komputer po 20 latach

- Co mamy w typowym Macu
 - pokazać porty, omówić po krótkce
- Bateria PRAM - MacBatt
- HDD - BlueSCSI
 - Podejścia do przenoszenia plików (raw vs plikopartycje)
 - Używalność z Basiliskiem, vMac, etc

Odpalamy system

- Dlaczego 7.6 i dlaczego nie PL
- Wzmianka o polonizacji, COCOM (wycofany 1990), Kuba Tatarkiewicz

Pierwsze gry

- Creepy Castle
- Dark Castle

- Bub And Bob

Sieć

Czas: 15 min

- Wzmianka o AppleTalk
- Pokazać LocalTalk i PhoneNet
- Opowiedzieć o RaSCSI
- Community!
 - macipgw
 - tashtalk
 - multitalk
- AirTalk

Gry sieciowe

- Bolo
- Spectre

Tytuły shareware

- Glider
- MacPipes
- Wzmianka o Ambrosia
- Swoop
- EV Override

Współczesny soft

- Rzut okiem na katalog z softem
 - Notka o Macintosh repository
- Rzut okiem na katalog z grami

Tytuły komercyjne

- Prince of Persia
- SimCity
- Pac In Time