

Stream 20.10.2023

1. Wstęp
 - a. Co to jest Minitel?
 - b. Co będzie na omawiane streamie?
2. Historia
 - a. Jak i kiedy uruchomiono, kto uruchomił, jak długo trwało
 - i. Początek 1982, koniec 2012
 - ii. 9 milionów terminali w pikie (/ 60 milionów populacji)
 - iii. Pod koniec – emulacja. Emulatory dostępne na Win, Mac, Lin
 - b. Alternatywy w innych krajach, np. Prestel w UK
 - i. Nigdy nie stały się tak popularne
 - ii. Albo były jednokierunkowe – Teletext
 - c. Model finansowy
 - d. Z jakich usług korzystano: bankowość, bilety, zakupy (np. gry na dyskietkach i CD-kach), książki telefoniczne, wyniki egzaminów
 - e. Różowe wiadomości (*Messengeries roses*)
 - i. Wiele z tych usług było hostowane przez konserwatywne gazety, które oficjalnie to potępiały
 - ii. Z reguły po drugiej stronie byli zwykli pracownicy a'la call center
 - f. Protesty studentów w 1986, Minitel używany do koordynacji
3. Terminal
 - a. Wyjęcie z pudełka, prezentacja: instrukcje, klawiatura, porty, design
 - b. Podpięcie modemu, podłączenie do prądu
 - c. Omówienie możliwości technicznych
 - i. ekran – rozdzielczość, kolory
 - ii. modem, baud rate
 1. Oryginalnie 1200 w górę i 75 w dół (V.23)
 2. Maks 4800 na tym terminalu, niektóre nawet 9600
 - iii. Co w środku: Część terminali miała CPU, np. 8051, ale jedynie wspomagał operacje graficzne, do tego chipset do obsługi videotext
 - d. Jak używano wtedy
 - i. Wybieranie numeru
 1. 3611 – książka tel
 2. 3612 – bankowość
 3. 3615 – usługi płatne

- 4. 3617 – premium
 - ii. Connect
- 4. Modem
 - a. Ogólna charakterystyka – ESP, wzmianka o innych modemach
 - b. Dostarczony soft
 - c. Możliwości:
 - i. telnet pro
 - ii. ssh do Linuksa
 - iii. gwiazdne wojny
 - d. Wzmianka o wgrzywaniu rzeczy
- 5. Usługi
 - a. 3611.re
 - b. Demo
 - i. clock
 - ii. demo
 - iii. elections81, elections2017
 - iv. hello, goodbye
 - v. jcc
 - vi. ulla
 - vii. wikipedia
 - c. Hackaday
- 6. MiEdit
 - a. odpalić na MBP, narysować coś
 - b. Emulacja
 - c. Eksport do VDT
 - d. Odpalenie przez socat na terminalu
- 7. Moje skrypty
 - a. Wgranie grafiki
 - b. Uruchomienie kamerki
- 8. Arduino IDE
 - a. pong
 - b. ewentualne inne