

# Stream 8.11.2024

## 1. Wstęp

- a. Na jakim sprzęcie testujemy, porównanie wymagań
  - i. Amigi 1200 z kartami turbo 030
    1. Dla uruchomienia OS 3.2 wystarczy 68000
    2. OS 3.9 wymaga 68020
  - ii. Zainstalowany ROM 3.2
    1. Oba OS-y wymagają ROMu 3.1, dla 3.2 opcjonalnie można kupić kości
    2. Na maszynie z 3.9 robimy MapROM na 3.1 (ROM 3.2 nie działa stabilnie)
  - iii. AGA
    1. Oba systemy zadowolą się OCS
    2. GlowIcons opcjonalne w 3.2, obowiązkowe w 3.9
    3. Porównanie zużycia Chip
- b. O procesie instalacji:
  - i. 3.2 montowany z obrazów, klasyczny instalator
  - ii. Instalator 3.9 w stylu lat 2000

## 2. Historia OS 3.9

- a. Własność intelektualna Amigi przechodzi z rąk do rąk: Escom, Gateway, w końcu Amiga Inc.
- b. Umowa z Haage and Partner na nowe systemy: 3.5, potem 3.9 oraz plan na OS 4.0 dla PowerPC
- c. Amithlon: niskopoziomowy emulator Amigi dla x86 sprzedawany bez praw do ROMów, wycofanie się Bernda Meyera z projektu, w następstwie Haage & Partner wycofuje się z oprogramowania na Amigę
- d. Przekazanie prac nad OS 4.0 Hyperionowi
- e. Źródła do OS-a 3.9 przepadają
- f. Wątek: czy OS 3.9 jest abandonware?

## 3. Porównanie ficzerów

- a. Reaction: bardziej kompletne na 3.9 niż 3.2
- b. Multimedia 3.9: Action (odtwarzacz wideo), AMPlifier (audio), PlayCD, brak odpowiedników w 3.2
- c. Obsługa CD – porównywalnie, prostsza w obsłudze w 3.2
- d. Stos TCP w 3.9 (bez DHCP), brak w 3.2 (z założenia nie zawiera Roadshow)
- e. Przeglądarka i klient poczty w 3.9 (przestarzałe)

- f. Dock w 3.9
  - g. UI:
    - i. AsyncWB – oba
    - ii. RAWBInfo – oba
    - iii. GlowIcons – oba, opcjonalne w 3.2
    - iv. Konfigurowalny ASL – oba
    - v. Poprawki Workbencha – oba, więcej w 3.2, np.:
      - 1. wskaźniki
      - 2. maximize
      - 3. skalowanie UI
      - 4. nowe pozycje menu
      - 5. okna przeciągane poza obszar ekranu
  - h. Backend:
    - i. DefIcons – oba
    - ii. Find – oba
    - iii. Shell – tab completion, operatory logiczne i anonimowe pipe w 3.2 (Vincel w 3.9 jako dodatek)
    - iv. Poprawione datatypy, np. picture.datatype – oba
    - v. Wsparcie PowerPC – 3.9
    - vi. AHI – 3.9
    - vii. RTG – 3.9
    - viii. Natywna obsługa ADF – 3.2
    - ix. System pomocy – 3.2
    - x. Obsługa dużych dysków – oba, bardziej zintegrowana w 3.2
    - xi. Nowe polecenia, np. MakeLink w 3.2
    - xii. BootMenu – 3.2 (z udogodnieniami typu śledzenie startup-sequence)
  - i. Aplikacje
    - i. WBClock – tylko 3.9
    - ii. BenchTrash – 3.9
    - iii. Unpacker (xad) – 3.9
    - iv. Poprawiony HDToolBox – 3.9, planowany w 3.3
    - v. Edytor tekstu – bardziej zaawansowany w 3.2
    - vi. Tools – więcej w 3.2
  - j. Porównanie struktury płyt
    - i. Wygodny podział na ADF w 3.2
    - ii. Bardzo dużo dodatków w 3.9 (uroczy chaos)
4. Historia OS 3.2
- a. Prace nad OS 4.0, OS 4.1 w czasie, kiedy AEon wydawał sprzęt

- b. Wydanie OS 3.1.4 w 2018 jako odpowiedź na głosy społeczności
  - c. Spór z Cloanto
  - d. Wydanie OS 3.2, brak wersji do pobrania ze względu na problemy z licencją
5. Przegląd płyt instalacyjnych
- 
- 

#### Linki:

- Historia Amigi na arstechnica.com: <https://arstechnica.com/series/history-of-the-amiga/>
- Wywiad z Camillą Boemann: [http://obligement.free.fr/articles\\_traduction/itwcamillaboemann\\_en.php](http://obligement.free.fr/articles_traduction/itwcamillaboemann_en.php)

#### Gry:

- Dr. Dangerous: Secrets of the Temple of Xol'Tan: <https://hoogames2017.itch.io/dr-dangerous>
- Metro Siege: <https://bitbeamcannon.com/metro-siege/>
- Ceconoid: <https://thalamusdigital.itch.io/ceconoid-amiga>
- Tale of Evil: <https://electricblacksheep.itch.io/tale-of-evil>
- The Lost Pixel: <https://amiga-factory.itch.io/projectlp>